

Темы дипломных проектов выполняются индивидуально (одним студентом).

По каждой теме дипломного проекта кафедра определяет руководителя. Руководителями могут быть лица из числа профессорско-преподавательского состава, а также научные сотрудники и высококвалифицированные специалисты университета и других учреждений и предприятий.

В случае необходимости и по согласованию с руководителем дипломного проекта выпускающей кафедре предоставляется право приглашать консультантов по отдельным узконаправленным разделам дипломного проекта.

Перечень тем дипломных проектов, одобренных на заседании кафедры, сообщают студентам не позднее чем за четыре недели до начала преддипломной практики.

Студентам предоставляется право выбора темы дипломного проекта. Студент может предложить и свою тему с обязательным письменным обоснованием целесообразности ее разработки. Определившись с темой, студент обязан не позднее чем за три недели до начала преддипломной практики подать заявление на имя заведующего кафедрой с просьбой утвердить тему и руководителя дипломного проекта.

Заявление заполняется с помощью принтера или печатными прописными буквами от руки.

Пример оформления заявления приведен в приложении В.

Студент имеет право в течение первой недели преддипломной практики после изучения задания по дипломному проекту и с согласия руководителя ходатайствовать перед кафедрой о внесении изменений в первоначальное название темы.

Темы дипломных проектов, их руководители, а также консультанты от профилирующих кафедр по представлению деканов факультетов утверждаются приказом ректора не позднее чем через 10 дней после начала преддипломной практики.

Если в дальнейшем по уважительной причине (документально подтвержденной) необходимо изменить или уточнить тему дипломного проекта, то декан факультета по представлению кафедры возбуждает ходатайство о внесении соответствующих изменений в приказ ректора. Однако такие изменения возможны только до окончания срока преддипломной практики.

Тема дипломного проекта должна представлять собой название разрабатываемого приложения и соответствовать специальности «Информационные системы и технологии (в игровой индустрии)».

Формулировка темы дипломного проекта должна соответствовать следующим требованиям:

- тема должна состоять из одного предложения;
- не допускается использование одинаковых тем;
- не допускается использование сокращений;
- название темы, как правило, должно начинаться с указания платформы, на которой разрабатывается приложение.

Не допускается предлагать в качестве темы проектирования относительно несложных приложений.

Примеры правильных формулировок тем дипломных проектов:

- «Компьютерное игровое приложение в жанре Action-RPG»;
- «Мобильное игровое приложение в жанре Arcade»;
- «Браузерное игровое приложение в жанре Puzzle с элементами Adventure»;
- «Мобильная платформа для подбора команды разработчиков игровых приложений».