

Проходные баллы прошлых лет

Год поступления	Бюджет			Платное			
	Форма обучения	дн.	заоч. сокр.	дист.	дн.	заоч. сокр.	дист.
2021 год		337*	283	—	265*	245*	155
2020 год		331*	—	—	233	214	187*
2019 год		339	212	—	266	234	213

* полупроходной

Сроки обучения: дневная - 4 года, дистанционная - 5 лет, заочная сокращённая - 3,5 года

Вступительные испытания:

русский/белорусский язык (ЦТ), математика (ЦТ), физика (ЦТ)

Выпускающая кафедра - кафедра проектирования информационно-компьютерных систем.

тел.: +375 17 293-89-37

E-mail: kafpiks@bsuir.by

ауд. 412, корпус 1, г. Минск, ул. П. Бровки, 6, 220013

Заведующий кафедрой - кандидат технических наук, доцент **Хорошко Виталий Викторович**

тел.: +375 17 293-86-01

E-mail: khoroshko1986@gmail.com

ауд. 410, корпус 1, г. Минск, ул. П. Бровки, 6, 220013

Отдел сопровождения приемной комиссии

тел. +375 17 293 80 27, +375 17 293-88-15

Узнай
больше:

О вступительной кампании



О факультете



О специальности



Белорусский государственный
университет информатики
и радиоэлектроники

Факультет компьютерного
проектирования

Программируемые
мобильные системы

Квалификация
Инженер
по электронным
системам



Особенностью специальности является подготовка специалистов в области программирования аппаратной микропроцессорной части мобильных устройств и разработке программного обеспечения для операционных систем на базе Android, iOS, Linux, FreeRTOS

Чему вы научитесь?

Решению инженерно-технических задач с применением:

- системы компьютерной алгебры MathCAD;
- матричной вычислительной платформы MATLAB;
- актуальных вычислительных методов и алгоритмов.

Проектированию и моделированию «железа» мобильных вычислительных устройств:

- цифровых и аналоговых электронных схем в Electronic Workbench и Proteus;
- 2D и 3D моделированию в Autodesk AutoCAD, Inventor и SolidWorks;
- моделированию работы устройств в составе сетей передачи данных (Cisco Packet Tracer).

Разработке программного обеспечения для микропроцессорных устройств:

- использованию автоматизированных средств разработки (Eclipse, AVR(Atmel) Studio);
- применению программных утилит (STM32 ST-LINK Unity, GNU ARM Tools Embedded);
- работе с отладочными и тестовыми платами с современными микропроцессорами;
- использованию многозадачных операционных систем (FreeRTOS).

Разработке программ для мобильных и серверных операционных систем (Android / iOS / Linux / Windows):

- моделированию алгоритмов и процессов (IDEF, BPMN, UML);
- проектированию или выбору архитектуры программных средств (monolith, microkernel, microservices и др.);
- использованию современных методов и технологий разработки (DevOps, Git, Docker);
- современным языкам программирования (C / C++ / C#, Java, Kotlin, JavaScript);
- использованию баз данных (SQLite, MySQL, PostgreSQL, Firebase и др.);
- применению библиотек машинного обучения и искусственного интеллекта в своих проектах.

Что ещё вы получите?

- английский язык для общения в международной команде;
- понимание как управлять разработкой программных продуктов;
- знания, как выпустить на рынок своё первое приложение.

А что дальше?

После окончания обучения выпускники специальности могут работать в компаниях-резидентах Парка высоких технологий (iTechART, ИООО «EPAM Systems», ЗАО «Itransition», IBA IT Park и др.), индустриального парка «Великий камень» (ООО «Корпорация Роботикс», ООО «ХЭШУ БАЙ ХАЙ-ТЕХ ИНТЕРПРАЙЗ» и др.), на государственных предприятиях, в Министерствах и ведомствах Республики Беларусь, а также в банках и на других предприятиях IT-индустрии.

Наиболее подготовленные выпускники могут продолжить обучение в магистратуре

Специальность магистратуры:

1-39 80 03 Электронные системы и технологии профилизация «Компьютерные технологии проектирования электронных систем», присваивается степень – магистр.

а затем в аспирантуре

Специальности аспирантуры:

05.27.01 Твердотельная электроника, радиоэлектронные компоненты, микро и наноэлектроника, приборы на квантовых эффектах;
05.27.06 Технология и оборудование для производства полупроводников, материалов и приборов

