

1. МЕХАНИКА

1.1. КИНЕМАТИКА МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ

Если пространство отнесено к некоторой прямоугольной декартовой системе координат XYZ , то положение материальной точки (частицы) в пространстве определяется ее радиусом-вектором

$$\vec{r} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z,$$

где x, y, z – координаты вектора \vec{r} , $\vec{e}_x, \vec{e}_y, \vec{e}_z$ – координатные орты.

Движение частицы описывается кинематическим законом

$$\vec{r} = \vec{r}(t) = x(t)\vec{e}_x + y(t)\vec{e}_y + z(t)\vec{e}_z,$$

где t – время.

Скорость $\vec{v}(t)$ и ускорение частицы $\vec{a}(t)$ определяется формулами

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \dot{x}(t)\vec{e}_x + \dot{y}(t)\vec{e}_y + \dot{z}(t)\vec{e}_z,$$
$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \frac{d^2\vec{r}(t)}{dt^2} = \ddot{x}(t)\vec{e}_x + \ddot{y}(t)\vec{e}_y + \ddot{z}(t)\vec{e}_z,$$

где точкой над буквой обозначена операция дифференцирования по времени.

Ускорение в любой точке плоской траектории может быть представлено в виде

$$\vec{a} = \dot{v}\vec{\tau} + \frac{v^2}{R}\vec{n},$$

где $\vec{\tau}, \vec{n}$ – единичные векторы касательной и нормали к траектории в рассматриваемой точке; v – модуль скорости; R – радиус кривизны траектории в данной точке.

Угол φ между векторами \vec{a} и \vec{v} вычисляется по формуле

$$\cos\varphi = \frac{(\vec{a}, \vec{v})}{av} = \frac{\dot{v}}{a}.$$

Скорость $\vec{v}(t)$ любой точки твердого тела, вращающегося вокруг неподвижной оси, связана с его угловой скоростью $\vec{\omega}$ равенством

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{r}],$$

где \vec{r} – радиус-вектор рассматриваемой точки тела относительно произвольной точки оси.

Задача 1.1. Частица движется в плоскости XY по закону $x = \alpha \sin \omega t$, $y = \beta(1 + \cos \omega t)$, где ω, α, β ($\alpha > \beta$) – положительные константы.

Найти: 1) уравнение и вид траектории; 2) ускорение как функцию радиус-вектора; 3) угол между векторами скорости и ускорения как функцию координат.

Решение. 1. Перепишем закон движения в виде:

$$\frac{x}{\alpha} = \sin \omega t, \quad (1)$$

$$\frac{y - \beta}{\beta} = \cos \omega t, \quad (2)$$

Возведя уравнения (1) и (2) в квадрат и сложив их, получаем уравнение траектории

$$\frac{x^2}{\alpha^2} + \frac{(y - \beta)^2}{\beta^2} = 1$$

представляющей собой эллипс, смещенный в верхнюю полуплоскость на величину малой полуоси (рис. 1.1).

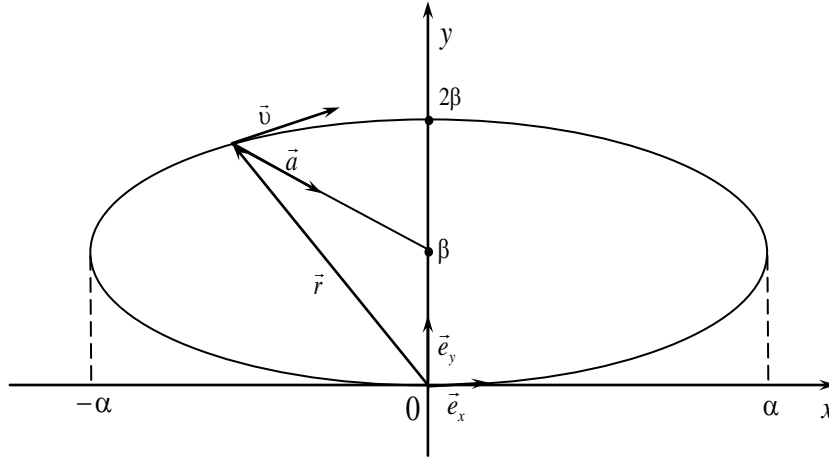


Рис. 1.1

2. Дважды дифференцируя по времени x и y получаем

$$\ddot{x} = -\alpha\omega^2 \sin \omega t = -\omega^2 x,$$

$$\ddot{y} = -\beta\omega^2 \cos \omega t = -\omega^2 (y - \beta).$$

Теперь нетрудно выразить ускорение частицы как функцию ее радиуса-вектора:

$$\vec{a} = -\omega^2 x \vec{e}_x - \omega^2 (y - \beta) \vec{e}_y = -\omega^2 (x \vec{e}_x + y \vec{e}_y) + \omega^2 \beta \vec{e}_y = -\omega^2 \vec{r} + \omega^2 \beta \vec{e}_y$$

Из рис. 1.1 видно, что вектор \vec{a} все время направлен к центру эллипса.

3. Прежде всего выразим проекции скорости как функции координат:

$$\dot{x} = \alpha\omega \cos \omega t = \frac{\alpha\omega}{\beta} (y - \beta),$$

$$\dot{y} = -\beta\omega \sin \omega t = -\frac{\beta\omega}{\alpha} x.$$

Используя формулы скалярного произведения и модуля вектора (см. прил. 2), находим

$$(\vec{a}, \vec{v}) = -\frac{\alpha\omega^3}{\beta} x(y - \beta) + \frac{\beta\omega^3}{\alpha} (y - \beta)x = \frac{\omega^3 (\beta^2 - \alpha^2) x (y - \beta)}{\alpha\beta},$$

$$v = \omega \sqrt{\frac{\alpha^2}{\beta^2} (y - \beta)^2 + \frac{\beta^2}{\alpha^2} x^2} = \frac{\omega}{\alpha\beta} \sqrt{\alpha^4 (y - \beta)^2 + (\beta^2 x)^2},$$

$$a = \omega^2 \sqrt{x^2 + (y - \beta)^2}.$$

Следовательно, угол между векторами скорости и ускорения:

$$\varphi = \arccos \frac{(\vec{a}, \vec{v})}{av} = \arccos \frac{(\beta^2 - \alpha^2) x (y - \beta)}{\sqrt{x^2 + (y - \beta)^2} \cdot \sqrt{\beta^4 x^2 + \alpha^4 (y - \beta)^2}}$$

Задача 1.2. Частица движется в плоскости XY со скоростью $\vec{v} = \alpha \frac{y}{x} \vec{e}_x + 4\alpha \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right) \vec{e}_y$, где α и β

— положительные константы. В начальный момент времени частица находилась в точке с координатами $x_0 = \beta, y_0 = 0$.

Найти: 1) уравнение и вид траектории; 2) модули скорости и ускорения в начале координат.

Решение. 1. Согласно условию задачи,

$$\frac{dx}{dt} = \alpha \frac{y}{x}, \quad (1)$$

$$\frac{dy}{dt} = 4\alpha \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right). \quad (2)$$

Учитывая, что

$$\frac{dy}{dt} = \frac{dy}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \alpha \frac{y}{x} \cdot \frac{dy}{dx},$$

перепишем уравнение (2) в виде

$$\frac{y}{x} \cdot \frac{dy}{dx} = 4 \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right). \quad (3)$$

Разделяя в (3) переменные, получаем

$$y dy = 4 \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right) x dx. \quad (4)$$

интегрирование обеих частей (4) дает:

$$\frac{y^2}{2} = 2 \left(x^2 - \frac{x^4}{\beta^2}\right) + c$$

Из начальных условий $x_0 = \beta$, $y_0 = 0$ следует, что $c = 0$.

Таким образом, траектория частицы определяется уравнением

$$y^2 = 4x^2 \left(1 - \frac{x^2}{\beta^2}\right) \quad (5)$$

и имеет следующий вид

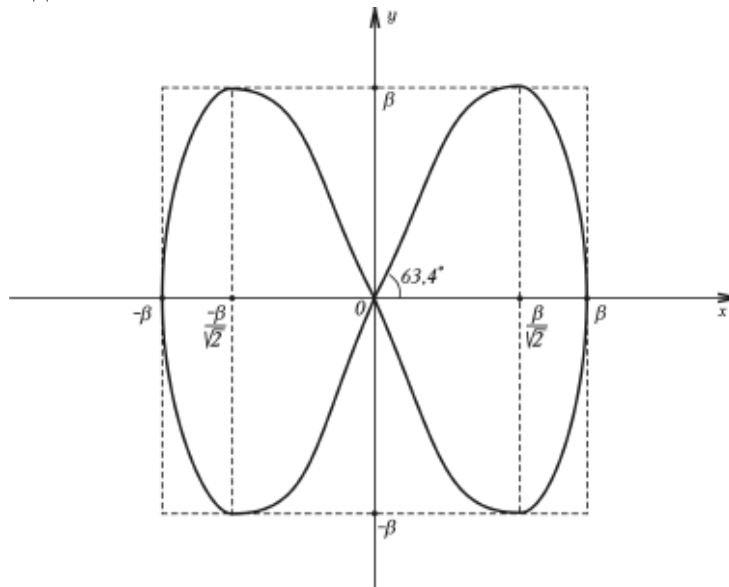


Рис. 1.2

2. Модуль скорости вычисляем по формуле

$$v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} \quad (6)$$

Подставляя в (6) вместо x и y их выражения (1) и (2), а также учитывая уравнение (5), получаем

$$v = \alpha \sqrt{\frac{y^2}{x^2} + 16 \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right)^2} = 2\alpha \sqrt{\left(1 - \frac{x^2}{\beta^2}\right) + 4 \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2}\right)^2} \quad (7)$$

Из (7) очевидно следует, что в начале координат

$$v|_{x=y=0} = 2\alpha\sqrt{5}$$

Для того, чтобы найти модуль ускорения в начале координат, найдем, прежде всего, вектор ускорения:

$$\begin{aligned} \vec{a} = \dot{\vec{v}} &= \alpha \left(\frac{\dot{y}}{x} - \frac{y\dot{x}}{x^2} \right) \vec{e}_x - 16 \frac{\alpha}{\beta^2} xy \vec{e}_y = \alpha \left(\frac{4\alpha}{x} \left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2} \right) - \frac{\alpha y^2}{x^3} \right) \vec{e}_x - \frac{16\alpha^2}{\beta^2} y \vec{e}_y = \\ &= \frac{4\alpha^2}{x} \left(\left(1 - \frac{2x^2}{\beta^2} \right) - \left(1 - \frac{x^2}{\beta^2} \right) \right) \vec{e}_x - \frac{16\alpha^2}{\beta^2} y \vec{e}_y = -\frac{4\alpha^2}{\beta^2} x \vec{e}_x - \frac{16\alpha^2}{\beta^2} y \vec{e}_y. \end{aligned}$$

Итак,

$$\vec{a} = -\frac{4\alpha^2}{\beta^2} (x\vec{e}_x + 4y\vec{e}_y).$$

Следовательно,

$$a = \frac{4\alpha^2}{\beta^2} \sqrt{x^2 + 16y^2},$$

и модуль ускорения в начале координат

$$a|_{x=y=0} = 0.$$

Задача 1.3. Материальная точка движется в плоскости XU со скоростью $\vec{v} = \beta y \vec{e}_x - \alpha x \vec{e}_y$, где $\alpha, \beta (\alpha < \beta)$ — положительные константы.

Определить: 1) вид траектории и радиус ее кривизны как функцию координат; 2) направление движения материальной точки. В начальный момент времени $t_0 = 0$, $x(0) = x_0 > 0$, $y(0) = 0$.

Решение. 1. Согласно условию задачи

$$\begin{aligned} \dot{x} &= \beta y, \\ \dot{y} &= -\alpha x. \end{aligned} \tag{1}$$

Умножая уравнение (1) на α , а уравнение (2) на βy и складывая их, приходим к уравнению траектории:

$$\alpha x \dot{x} + \beta y \dot{y} = \frac{1}{2} \cdot \frac{d}{dt} (\alpha x^2 + \beta y^2) = 0,$$

или

$$\alpha x^2 + \beta y^2 = c,$$

где c — некоторая константа. Из начальных условий следует, что $c = \alpha x_0^2$. Поэтому уравнение траектории имеет вид

$$\frac{x^2}{x_0^2} + \frac{\beta y^2}{\alpha x_0^2} = 1.$$

Это уравнение эллипса (рис. 1.3)

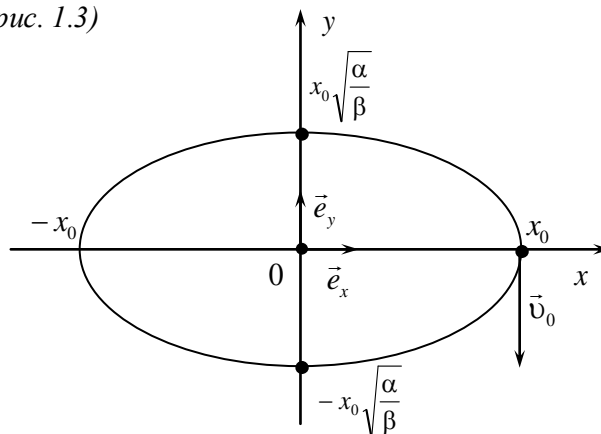


Рис. 1.3

Для нахождения радиуса кривизны траектории R как функции координат учтем, что

$$a^2 = \dot{v}^2 + \frac{v^4}{R^2},$$

откуда

$$R = \frac{v^2}{\sqrt{a^2 - \dot{v}^2}}. \quad (3)$$

Таким образом, нам необходимо выразить модуль скорости v , его производной по времени \dot{v} , а также модуль ускорения a как функции координат.

Из (1) и (2) следует, что

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{\alpha^2 x^2 + \beta^2 y^2}. \quad (4)$$

Дифференцируя (4) по времени и снова учитывая (1) и (2), получаем

$$\dot{v} = \frac{\alpha^2 x \dot{x} + \beta^2 y \dot{y}}{\sqrt{\alpha^2 x^2 + \beta^2 y^2}} = \frac{\alpha\beta(\alpha - \beta)xy}{\sqrt{\alpha^2 x^2 + \beta^2 y^2}}. \quad (5)$$

Дифференцируя далее (1) и (2) по времени, находим

$$\begin{aligned} a_x &= \ddot{x} = \beta \dot{y} = -\alpha\beta x, \\ a_y &= \ddot{y} = -\alpha x = -\alpha\beta y. \end{aligned}$$

Следовательно,

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = \alpha\beta\sqrt{x^2 + y^2}. \quad (6)$$

Подставляя теперь (4) — (6) в (3), после простых преобразований приходим к следующему выражению для радиуса кривизны:

$$R = \frac{(\alpha^2 x^2 + \beta^2 y^2)^{\frac{3}{2}}}{\alpha\beta(\alpha x^2 + \beta y^2)}$$

2. Для ответа на второй вопрос достаточно найти скорость частицы \vec{v}_0 в начальный момент времени.

Из условия задачи вытекает, что

$$\vec{v}_0 = \beta y(0)\vec{e}_y - \alpha x(0)\vec{e}_x = -\alpha x_0 \vec{e}_y$$

Поскольку $\alpha > 0$ и $x_0 > 0$, то в начальный момент времени вектор скорости направлен противоположно вектору \vec{e}_y , т.е. частица движется по эллипсу по часовой стрелке (рис. 1.3).

Задача 1.4. Материальная точка движется по окружности радиусом R со скоростью $v = v_0 e^{-\frac{s}{R}}$, где s — пройденный путь; v_0 — положительная константа.

Найти: 1) зависимость угловой скорости ω от времени; 2) модуль ускорения как функцию скорости; 3) угол φ между векторами скорости и ускорения в произвольный момент времени.

Решение. 1. Поскольку модуль угловой скорости

$$\omega = \frac{v}{R} = \frac{v_0}{R} e^{-\frac{s}{R}}, \quad (1)$$

то необходимо найти зависимость пути от времени.

Согласно условию задачи

$$\frac{ds}{dt} = v_0 e^{-\frac{s}{R}}.$$

Разделяя переменные, имеем

$$e^{\frac{s}{R}} ds = v_0 dt.$$

Интегрирование обеих частей этого уравнения дает

$$Re^{\frac{s}{R}} = v_0 t + c. \quad (2)$$

Полагая, что $S = 0$ при $t = 0$, из (2) получаем $c = R$.
Следовательно,

$$S(t) = R \ln \left(1 + \frac{v_0}{R} t \right). \quad (3)$$

Подставляя (3) в (1), находим искомую зависимость угловой скорости от времени:

$$\omega(t) = \frac{v_0}{R + v_0 t}.$$

2. Находим тангенциальную и нормальную проекции ускорения

$$a_\tau = \dot{v} = -\frac{v_0}{R} e^{-\frac{S}{R}} \dot{S} = -\frac{v_0}{R} e^{-\frac{S}{R}} v = -\frac{v_0^2}{R} e^{-\frac{2S}{R}}, \quad (4)$$

$$a_n = \frac{v^2}{R} = \frac{v_0^2}{R} e^{-\frac{2S}{R}}.$$

Тогда модуль ускорения

$$a = \sqrt{a_\tau^2 + a_n^2} = \sqrt{2 \frac{v_0^4}{R^2} e^{-\frac{4S}{R}}} = \frac{v_0^2 \sqrt{2}}{R} e^{-\frac{2S}{R}} = \frac{v^2}{R} \sqrt{2}. \quad (5)$$

3. Используя формулы (4) и (5), получаем

$$\cos \varphi = \frac{\dot{v}}{a} = -\frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Следовательно, угол φ между векторами \vec{v} и \vec{a} не зависит от времени и равен $0,75\pi$.

Задача 1.5. Найти связь между ускорениями частицы относительно неподвижной системы отсчета K и системы отсчета K' , которая вращается с постоянной угловой скоростью $\vec{\omega}$ вокруг оси, движущейся поступательно с ускорением \vec{A} .

Решение. Физическую ситуацию, соответствующую условию задачи, можно представить следующим рисунком

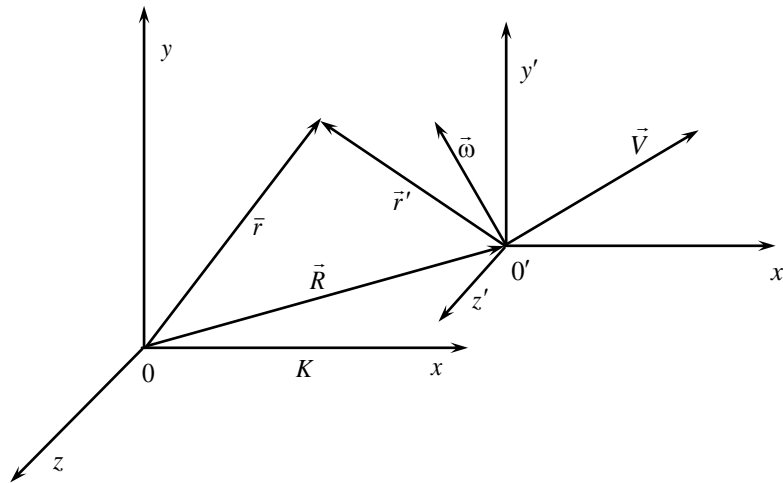


Рис. 1.4

Из рис. 1.4 видно, что

$$\vec{r} = \vec{r}' + \vec{R}. \quad (1)$$

Дифференцируя (1) по времени, получаем

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt} + \frac{d\vec{R}}{dt}. \quad (2)$$

Учитывая теперь, что

$$\vec{r}' = x'\vec{e}'_x + y'\vec{e}'_y + z'\vec{e}'_z, \quad (3)$$

находим

$$\frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{d}{dt}(x'\vec{e}'_x + y'\vec{e}'_y + z'\vec{e}'_z) = \frac{dx'}{dt}\vec{e}'_x + \frac{dy'}{dt}\vec{e}'_y + \frac{dz'}{dt}\vec{e}'_z + x'\frac{d\vec{e}'_x}{dt} + y'\frac{d\vec{e}'_y}{dt} + z'\frac{d\vec{e}'_z}{dt}.$$

Так как орты $\vec{e}'_x, \vec{e}'_y, \vec{e}'_z$ жестко связаны с телом отсчета K' -системы, то их производные по времени определяются формулой, связывающей линейную скорость произвольной точки вращающегося твердого тела с его угловой скоростью, т.е.

$$\frac{d\vec{e}'_x}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{e}'_x], \quad \frac{d\vec{e}'_y}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{e}'_y], \quad \frac{d\vec{e}'_z}{dt} = [\vec{\omega}, \vec{e}'_z]. \quad (5)$$

Поскольку же, согласно фундаментальному положению ньютоновской (нерелятивистской) механики, время во всех системах отсчета течет совершенно одинаково, т.е. $dt' = dt$, то сумма первых трех слагаемых в (4) – это скорость частицы v относительно K' -системы. Таким образом, с учетом (5), соотношение (4) переписывается в следующем виде

$$\frac{d\vec{r}'}{dt} = \vec{v}' + x'[\vec{\omega}, \vec{e}'_x] + y'[\vec{\omega}, \vec{e}'_y] + z'[\vec{\omega}, \vec{e}'_z] = \vec{v}' + [\vec{\omega}, x'\vec{e}'_x + y'\vec{e}'_y + z'\vec{e}'_z] = \vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{r}']. \quad (6)$$

Рассуждая совершенно аналогичным образом, получаем

$$\frac{d\vec{v}'}{dt} = \vec{a}' + [\vec{\omega}, \vec{v}'], \quad (7)$$

где a' – ускорение частицы относительно K' -системы.

Подставляя теперь (6) в (2) и принимая во внимание, что $\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}$ – скорость частицы относительно K -системы, а $\frac{d\vec{R}}{dt} = \vec{V}$ – скорость поступательного движения K' -системы относительно K -системы, находим связь скоростей:

$$\vec{v} = \vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{r}'] + \vec{V}. \quad (8)$$

Дифференцируя (8) по времени и учитывая (6) и (7), получаем

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d\vec{v}'}{dt} + \left[\vec{\omega}, \frac{d\vec{r}'}{dt} \right] + \frac{d\vec{V}}{dt} = \vec{a}' + [\vec{\omega}, \vec{v}'] + [\vec{\omega}, \vec{v}' + [\vec{\omega}, \vec{r}']] + \frac{d\vec{V}}{dt}$$

или, поскольку $\frac{d\vec{V}}{dt} = \vec{A}$,

$$\vec{a} = \vec{a}' + 2[\vec{\omega}, \vec{v}'] + [\vec{\omega}[\vec{\omega}, \vec{r}']] + \vec{A}. \quad (9)$$

Это и есть искомая формула, связывающая \vec{a} с \vec{a}' .

Следствия. 1. Если K' -система движется относительно K -системы поступательно, т.е. $\omega = 0$, то соотношения (8) и (9) принимают вид

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{V}, \quad (10)$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{A}. \quad (11)$$

Соотношение (10) называют галилеевым законом сложения скоростей.

2. Если K' -система движется относительно K -системы прямолинейно и равномерно, т.е. $\vec{V} = const$, то $\vec{A} = \vec{0}$ и вместо (11) получаем

$$\vec{a} = \vec{a}'$$

Таким образом, в этом частном случае ускорение частицы является неизменной (инвариантной) величиной. Закон преобразования скорости при этом сохраняет вид (10).

ЗАДАЧИ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОГО РЕШЕНИЯ

1. Материальная точка движется в плоскости XU по закону $x = \alpha ch\omega t$, $y = \beta sh\omega t$, где α, β, ω — положительные константы.

Определить: 1) уравнение и вид траектории; 2) векторы \vec{v}, \vec{a} и угол φ между ними как функцию координат.

Ответ: $\frac{x^2}{\alpha^2} - \frac{y^2}{\beta^2} = 1$ ($x > 0$) — правая ветвь гиперболы;

$$\vec{v} = \frac{\omega}{\alpha\beta}(\alpha^2 y \vec{e}_x + \beta^2 x \vec{e}_y), \quad \vec{a} = \omega^2 \vec{r},$$

$$\varphi = \arccos \frac{(\alpha^2 + \beta^2)xy}{\sqrt{(x^2 + y^2)(\beta^4 x^2 + \alpha^4 y^2)}}.$$

2. Используя условие и результаты решения задачи 1.2, найти: 1) радиус кривизны траектории R в начальной точке; 2) кинематический закон движения частицы; 3) минимальный промежуток времени, через который частица возвращается в исходную точку траектории.

Ответ: $R = \frac{\beta}{4}$; $x = \beta \cos \frac{2\alpha}{\beta} t$; $y = -\sin \frac{4\alpha}{\beta} t$; $T = \frac{\beta}{\alpha} \pi$.

3. Частица движется в плоскости XU со скоростью $\vec{v} = \alpha y \vec{e}_x + \beta \vec{e}_y$, где α и β — положительные константы. В момент времени $t_0 = 0$ частица находилась в начале координат.

Найти: 1) вектор ускорения частицы \vec{a} ; 2) уравнение траектории $X(Y)$; 3) модуль скорости частицы v и радиус кривизны траектории R как функции координаты x .

Ответ: $\vec{a} = \alpha\beta \vec{e}_x$; $x = \frac{\alpha}{2\beta} y^2$; $v = \beta \sqrt{1 + \frac{2\alpha}{\beta} x}$; $R = \frac{\beta}{\alpha} \left(1 + \frac{2\alpha}{\beta} x\right)^{\frac{3}{2}}$.

4. Частица движется по окружности радиусом R со скоростью $v = v_0 \left(1 - \frac{S^2}{R^2}\right)$, где $v_0 = const > 0$;

S — пройденный путь.

Найти: 1) зависимость пути от времени; 2) угол φ между векторами скорости и ускорения в произвольный момент времени.

Ответ: $S = R t \sqrt{\frac{v_0}{R}} t$; $\cos \varphi = -t \sqrt{\frac{2v_0}{R}}$.

5. Твердое тело совершает поворот вокруг неподвижной оси так, что его угловая скорость изменяется по закону

$$\omega = 0,5\omega_0(1 + \cos\varphi),$$

где $\omega_0 = const > 0$, φ — угол поворота.

Полагая, что в начальный момент времени $t_0 = 0$ $\varphi(t_0) = 0$, найти зависимость от времени: 1) угла поворота; 2) угловой скорости.

Ответ: $\varphi(t) = 2 \arctg \frac{\omega_0 t}{2}$; $\omega(t) = \frac{4\omega_0}{4 + \omega_0^2 t^2}$.